|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **北方工业大学**  序号  **《Java程序设计》课程试卷** | | | | | | | | | | | | | **A卷** |
| **2017年秋季学期** | | | | | | | | | | | | | |
| **开课学院： 计算机学院**  订  线  装 | | | | **考试方式：闭卷** | | | | | | | **考试时间：120 分钟** | | |
| **班级 姓名 学号** | | | | | | | | | | | | | |
| **题 号** | **一** | **二** | **三** | | **四** | **五** | **六** | **七** | **八** | **九** | | **十** | **总 分** |
| **得 分** |  |  |  | |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| **阅卷人** |  |  |  | |  |  |  |  |  |  | |  |  |

1. **选择题（15分）**

1．下列哪一种叙述是正确的( )。

A、abstract修饰符可修饰字段、方法和类

B、抽象方法的body部分必须用一对大括号{ }包住

C、声明抽象方法，大括号可有可无

D、声明抽象方法不可写出大括号

2．.Java程序的执行过程中用到一套JDK工具，其中javac.exe是指(  ) 。  
 A、Java文档生成器　　　 　　B、Java解释器   
 C、Java编译器　　　　　　 　D、Java类分解器

3．哪句代码放在？？处是正确的 ( )?

public class myClass {

？？

}

A、public void myClass( ) { } B、public myclass(int a) { }

C、private myClass(int a, int b) { } D、void myClass(int a) { }

4．在Java中，一个类可同时定义许多同名的方法，这些方法的形式参数个数、类型或顺序各不相同，传回的值也可以不相同。这种面向对象程序的特性称为（ ）。

A、隐藏 B、覆盖 C、重载 D、Java不支持此特性

5．下列语句序列执行后，x 的值是( )。

int a=3, b=4, x=5;  
 if( ++a==b ) x=++a\*x;  
A、35 B、25 C、20 D、5

6．下面的表达式中正确的是( ) 。

A、String s=″你好″;int i=3;s+=i;   
 B、String s=″你好″;int i=3;if(i==s){s+=i};   
 C、String s=″你好″;int i=3; s=+i;   
 D、String s=″你好″；int i=3;s=i+;

7．有如下程序段:

int total = 0;

for ( int i = 0; i < 4; i++ ){

if ( i == 1) continue;

if ( i == 3) break;

total += i;

}

则执行完该程序段后total的值为：( )。

  A、0 B、2

  C、3                       D、6

8．下面那一个循环会导致死循环？（ ）。

A、for (int k = 0; k < 0; k++) B、for (int k = 10; k > 0; k--)

C、for (int k = 0; k < 10; k--) D、for (int k = 0; k > 0; k++)

1. 下列哪种说法是正确的( )。

A、实例方法可直接调用超类的实例方法

B、实例方法可直接调用超类的类方法

C、实例方法可直接调用其他类的实例方法

D、实例方法可直接调用本类的类方法

10．以下程序段执行后将有( )个字节被写入到文件afile中。

try{

FileOutputStream fos=new FileOutputStream(“afile.txt”);

DataOutputStream dos=new DataOutputStream(fos);

dos.writeByte(3);

dos.writeDouble(0.01);

dos.close();

fos.close( );

}

catch(IOException e) { }

A、2 B、5 C、8 D、16

11．给出下列的代码，哪行在编译时可能会有错误( )？   
 ① public void modify（）{   
 ② int i, j, k;   
 ③ j = 100;   
 ④ while （ i > 0 ）{   
 ⑤ j = i \* 2;   
 ⑥ k = k + 1;

⑦ System.out.println （" The value of j is " + j ）;   
 ⑧ }

⑨ }

A、line 4 B、line 6 C、line 7 D、line 8

12．下列哪个选项的java源文件代码片段是不正确的( )？

A．package testpackage;    
 public class Test{ }    
B．package testpackage;    
 import java.io.\*;    
 public class Test{ }    
C．import java.io.\*;    
 public class Person{ }    
 public class Test{ }    
D．import java.io.\*;    
 import java.awt.\*;    
 public class Test{ }

13．下列有关 Java 中接口的说法哪个是错误的( )？

A、接口中含有具体方法的实现代码

B、若一个类要实现一个接口，必须实现接口中所有的方法

C、若一个类要实现一个接口，则用到“ implements ”关键字

D、接口之间允许继承

14．下列哪个说法是错误的( ) 。

A、Exception 可以用 try/catch 进行捕获处理

B、Exception 不可递交给上一级调用方法处理

C、JVM 会自动处理 Exception

D、Exception信息可以帮助调试程序

15．下列代码的执行结果是：( )

public class Test

{

public int aMethod（）

{

int i;

i++;

System.out.println（i）;

}

public static void main（String args［］）

{

Test test = new Test（）;

test.aMethod（）;

}

}

A．编译错误 B．0 C．1 D．运行成功，但不输出

1. **简答题（25分）**

1．在java中命名标识符必须满足哪些规则，否则编译无法通过？同时要养成哪些良好的命名习惯？

规则：

可以使用任意大小写字母、数字、\_ 和 $组成

其中数字不能打头，\_不能单独使用，不能有@%空格等特殊符号，不能直接使用java关键字和保留字

习惯：名称要由意义的一个或多个单词组成，单词之间用下划线连接或大小写区分。可使用一些约定俗成的方法，如驼峰命名方法。类和接口大驼峰，即大写开头，推荐接口全部用 “I”做前缀；非静态变量和方法小驼峰，即小写字母开头；常量全部大写

2．Java的访问控制符有哪些？各有什么作用？

访问修饰符置于类的成员定义前，限定对象对该类成员的访问权限

Private 仅该类持有

默认(不显示写出访问符) 类内、同个包

Protected 类内、同个包和子类可访问

Public 任意地方可以被访问

其中private是封装最佳的使用，根据情况尽量使用private

3．在java程序中如何定义包，包的作用是什么？

Package包名

Ps：一个源文件只能有一个；包名全部小写

作用：管理java文件、解决同名文件冲突

4．简述如何创建AWT的菜单系统。

1. 组件
   1. MenuComponent菜单组件
   2. Component其他组件
      1. 基本组件类：按钮、文本框etc图形界面元素
      2. Container容器类：Component的子类，容纳其他组件
         1. Window不依赖其他容器独立存活
            1. 主界面Frame，带标题的框架窗口子类
            2. Dialog对话子类
         2. Panel长方形，必须存在在其他Container容器(Window和其子类中)
2. 设置布局管理器
3. 面向对象的四个特征是什么？ Java语言中那些关键字或者机制与它们有关
   1. 封装：private，this
   2. 抽象：abstract
   3. 继承：extend，super，final
   4. 多态：implement
4. **程序阅读题（20分）**

1．以下程序的输出结果为＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿＿。

class Test {

public static void main(String[] args) {

try {

System.out.println("Welcome to Java");

int i = 0;

int y = 2/i;

System.out.println("Welcome to Java again");

}

catch (RuntimeException ex) {

System.out.println("There is an error");

}

finally {

System.out.println("End of the block");

}

System.out.println("End of the program");

}

}

2．现有类说明如下：

class A  
{  
 int x=10;  
 int GetA(){return x;}  
}  
class B extends A  
{  
 int x=100;  
 int GetB(return x;}  
}  
问题：  
1)类B是否能继承类A的属性x？   
2)若b是类B的对象，则b.GetB()的返回值是什么？  
3)若b是类B的对象，则b.GetA()的返回值是什么？  
4)类A和类B都定义了x属性，这种现象称为什么？

3、请在下面程序的划线处填上适当的语句，使程序能正常运行。

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_class X

{

abstract void callme();

void metoo()

{

System.out.println("metoo()方法");

}

}

class Y\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_X

{

void callme()

{

System.out.println("重写的callme()方法");

}

}

4．写出下列程序的运行结果＿＿＿＿＿＿＿＿。

import java.io.\* ;

public class abc {

public static void main(String args[ ])

{

int i , s = 0 ;

int a[ ] = { 10 , 20 , 30 , 40 , 50 , 60 , 70 , 80 , 90 };

for ( i = 0 ; i < a.length ; i ++ )

if ( a[i]%3 = = 0 ) s += a[i] ;

System.out.println("s="+s);

}

}

5. 下列程序运行的结果是 ＿＿＿＿＿＿＿＿。  
public class Example{  
 StringBuffer str=new StringBuffer(″good″);

Char[ ] ch={′a′,′b′,′c′};   
public static void main(String args[ ]){   
 Example ex=new Example();   
 ex.change(ex.str,ex,ch);   
 System.out.print(ex.str+″and″);   
 System.out.print(ex.ch);   
}   
public void change(StringBuffer str,char ch[ ]){   
 str=″test ok″;   
 ch[0]=′g′;   
}

} 

1. **程序设计题（40分）**

1. 编写一个java应用程序，打印出所有的 "水仙花数 "，所谓 "水仙花数 "是指一个三位数，其各位数字立方和等于该数本身。例如：153是一个 "水仙花数 "，因为153=1的三次方＋5的三次方＋3的三次方。(10分)

2．编写一个java应用程序，用图形界面实现简单的计算器,界面上放置3个文本框，其中2个文本框输入操作数, 另外1个文本框显示计算结果, 放置五个按钮, 其中四个分别表示加减乘除运算, 另一按钮按下时退出程序。（15分）

3．在一个企业的人力管理系统中，有一项功能是计算员工的工资。这个企业有各种类型的雇员（Employee），不同类型的雇员按不同的方式支付工资：

经理（Manager）—每月获得一份固定的工资；

销售人员（Salesman）—在基本工资的基础上每月还有销售提成；

一般工人（Worker）—则按他每月工作的天数计算工资。

试用类的继承及相关机制描述这些功能需求，并编写一个Java Application程序，演示这些类的用法。（15分）